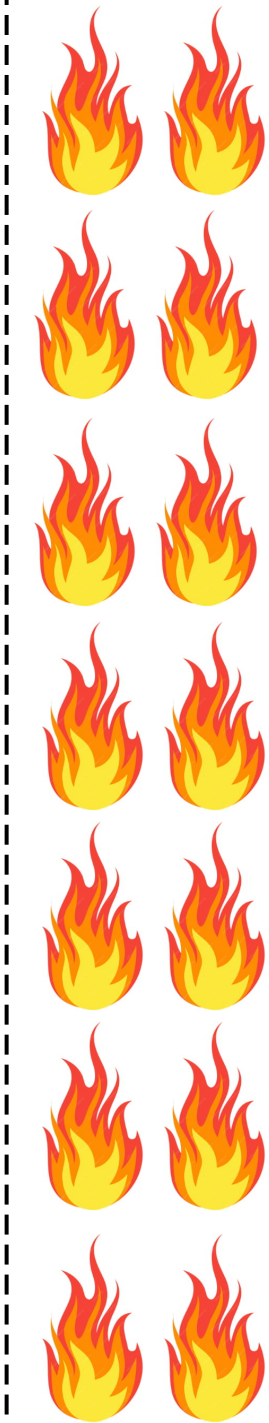
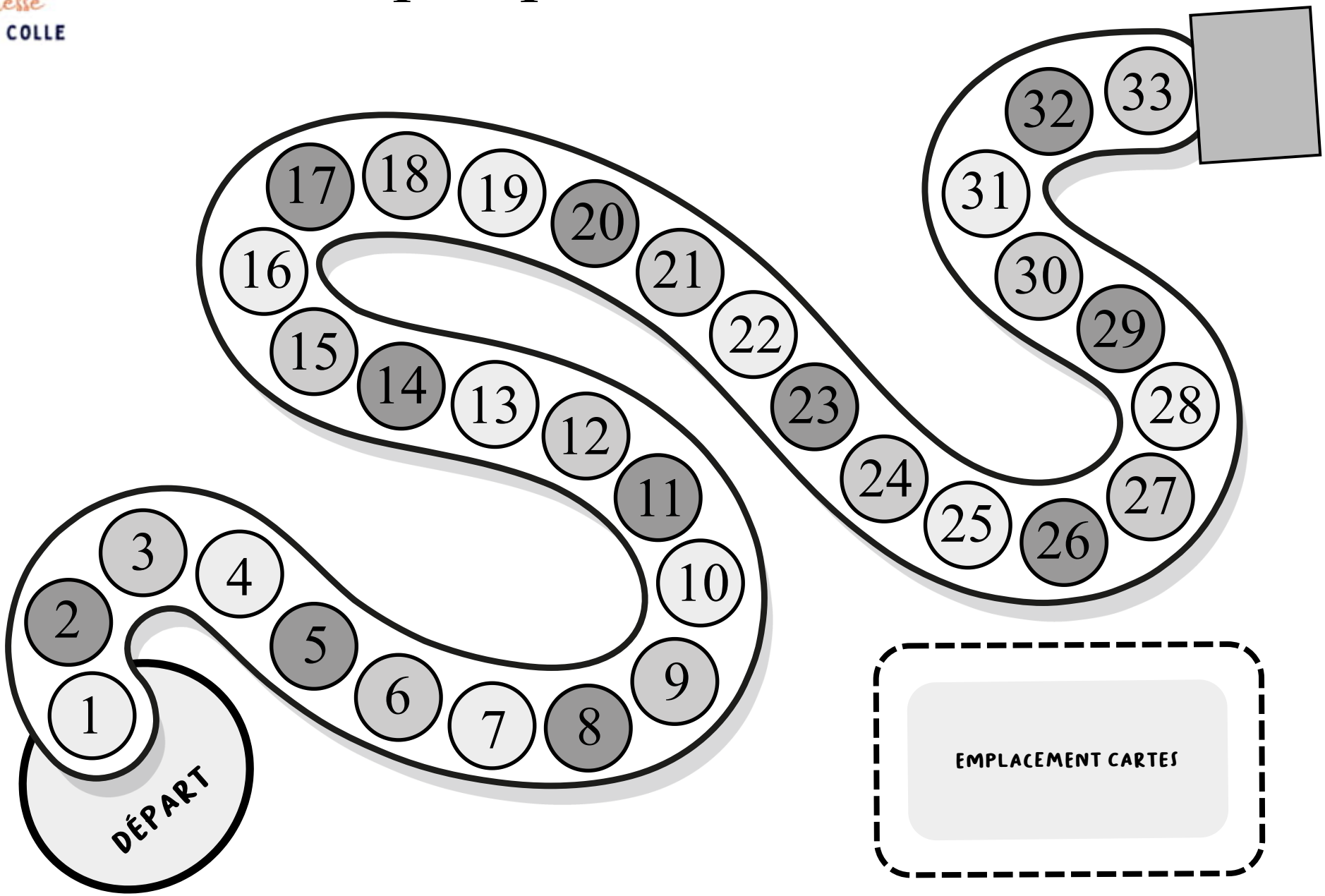
Maitresse
PAU'DE COLLE





Maitresse PAU'DE COLLE

Au feu les pompiers !



RÈGLES DU JEU

LES ÉLÈVES PIOCHENT UNE CARTE SELON LEUR NIVEAU. LES MATERNELLES DOIVENT NOMMER LA LETTRE (PS: CAPITALE, MS: SCRIPTE, GS: CURSIVE) ET LES CP DOIVENT LIRE UN MOT. EN CAS DE SUCCÈS, ILS AVANCENT DE DEUX CASES. SINON, ILS RESTENT SUR PLACE. SI UNE CARTE FLAMME EST PIOCHÉE, ON PLACE UNE FLAMME SUR L'ÉCOLE. LE BUT DU JEU EST D'ÊTRE ARRIVÉ À LA FIN DU TUYAU D'EAU AVANT QUE L'ÉCOLE N'AIT BRÛLÉ.

EMPLACEMENT CARTES

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P
Q	R	S	T
U	V	W	X
Y	Z		

a	b	c	d
e	f	g	h
i	j	k	l
m	n	o	p
q	r	s	t
u	v	w	x
y	z		

a	b	c	d
e	f	g	h
i	j	k	l
m	n	o	p
q	r	s	t
u	v	w	x
y	z		

un panda	un pélican	une arène	une carotte
une banane	du flan	une antilope	du piment
un talon	un manchot	la brousse	un ânon
un ravin	un oursin	un dindon	un concombre
un donjon	des moufles	un clou	ébloui
une brebis	un drap	un trône	une sardine
une rizière	un léopard		